

PALADIN	NINJA	MALFRAT	GUERRIER	BARBARE	ENSORCELEUR	MAGICIEN	ECLAIREUR	PRÊTRE	SPADASSIN	RÔDEUR	ROUBLARD	HEXBLADE	ELU DIVIN	SHAMAN	MOINE	SORCIER	DRUIDE	BARDE
<p>Paladin</p> <p>Le Paladin est un guerrier de la lumière, capable de combattre les forces du mal. Il possède une grande force et une grande endurance. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et la défense.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la LumièreArmes de la CroixArmes de la JusticeArmes de la PaixArmes de la Vérité <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 100Vitalité : 100Intelligence : 50Agilité : 50Magie : 50	<p>Ninja</p> <p>Le Ninja est un maître de l'ombre, capable de se cacher et de frapper à l'improviste. Il possède une grande agilité et une grande maîtrise des arts martiaux. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et le furtif.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de l'ÉpéeArmes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la Yari <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 50Agilité : 100Magie : 50	<p>Malfrat</p> <p>Le Malfrat est un voleur et un assassin, capable de se cacher et de frapper à l'improviste. Il possède une grande agilité et une grande maîtrise des arts de la ruse. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et le furtif.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la CouteauArmes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la Yari <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 50Agilité : 100Magie : 50	<p>Guerrier</p> <p>Le Guerrier est un combattant polyvalent, capable de combattre à distance et au corps à corps. Il possède une grande force et une grande endurance. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et la défense.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la YariArmes de la Épée <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 100Vitalité : 100Intelligence : 50Agilité : 50Magie : 50	<p>Barbare</p> <p>Le Barbare est un guerrier primitif, capable de combattre à distance et au corps à corps. Il possède une grande force et une grande endurance. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et la défense.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la YariArmes de la Épée <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 100Vitalité : 100Intelligence : 50Agilité : 50Magie : 50	<p>Ensorceleur</p> <p>Le Ensorceleur est un magicien capable de contrôler les esprits et de manipuler les forces du mal. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la MortMagie de la VieMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Magicien</p> <p>Le Magicien est un magicien capable de contrôler les éléments et de manipuler les forces de la nature. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la FeuMagie de l'EauMagie de l'AirMagie de la TerreMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Eclaireur</p> <p>Le Eclaireur est un magicien capable de contrôler la lumière et de manipuler les forces du bien. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la NatureMagie de la VieMagie de la Mort <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Prêtre</p> <p>Le Prêtre est un magicien capable de contrôler les forces du bien et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la VieMagie de la MortMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Spadassin</p> <p>Le Spadassin est un combattant polyvalent, capable de combattre à distance et au corps à corps. Il possède une grande force et une grande endurance. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et la défense.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la YariArmes de la Épée <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 100Vitalité : 100Intelligence : 50Agilité : 50Magie : 50	<p>Rôdeur</p> <p>Le Rôdeur est un combattant polyvalent, capable de combattre à distance et au corps à corps. Il possède une grande force et une grande endurance. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et la défense.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la YariArmes de la Épée <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 100Vitalité : 100Intelligence : 50Agilité : 50Magie : 50	<p>Roublard</p> <p>Le Roublard est un voleur et un assassin, capable de se cacher et de frapper à l'improviste. Il possède une grande agilité et une grande maîtrise des arts de la ruse. Ses compétences sont axées sur le combat rapproché et le furtif.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Armes de la CouteauArmes de la LanceArmes de la KatanaArmes de la NunchakuArmes de la Yari <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 50Agilité : 100Magie : 50	<p>Hexblade</p> <p>Le Hexblade est un magicien capable de contrôler les forces du mal et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la MortMagie de la VieMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Elu Divin</p> <p>Le Elu Divin est un magicien capable de contrôler les forces du bien et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la VieMagie de la MortMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Shaman</p> <p>Le Shaman est un magicien capable de contrôler les forces de la nature et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la NatureMagie de la VieMagie de la MortMagie de la LumièreMagie de l'Obscurité <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Moine</p> <p>Le Moine est un magicien capable de contrôler les forces du bien et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la VieMagie de la MortMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Sorcier</p> <p>Le Sorcier est un magicien capable de contrôler les forces du mal et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la MortMagie de la VieMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Druide</p> <p>Le Druides est un magicien capable de contrôler les forces de la nature et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la NatureMagie de la VieMagie de la MortMagie de la LumièreMagie de l'Obscurité <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100	<p>Barde</p> <p>Le Barde est un magicien capable de contrôler les forces du bien et de manipuler les esprits. Il possède une grande intelligence et une grande maîtrise de la magie. Ses compétences sont axées sur le combat à distance et la magie.</p> <p>Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none">Magie de la VieMagie de la MortMagie de la LumièreMagie de l'ObscuritéMagie de la Nature <p>Statistiques :</p> <ul style="list-style-type: none">Force : 50Vitalité : 50Intelligence : 100Agilité : 50Magie : 100